



2

ΔΕΛΤΑΙΟ
ΚΟΙΝΩΝΙΚΗΣ
ΔΙΚΤΥΩΣΗΣ

3

ΔΕΛΤΑΙΟ
ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΩΝ
ΑΓΟΡΩΝ

4

ΔΕΛΤΑΙΟ
ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΩΝ
ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ

5

ΔΕΛΤΑΙΟ
ΜΥΣΤΙΚΟΥ ΚΛΕΙΔΙΟΥ

1

ΔΕΛΤΑΙΟ ΠΡΟΣΤΑΣΙΑΣ
ΠΡΟΣΩΠΙΚΩΝ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

6

ΔΕΛΤΑΙΟ
ΣΠΕΣΤΗΣ ΧΡΗΣΗΣ
ΨΗΦΙΑΚΩΝ ΣΥΣΚΕΥΩΝ

ΟΔΗΓΙΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Ένας hacker εισέβαλε στο σύστημα της Σχολής και άλλαξε τον κωδικό πρόσβασης. Αποστολή σου είναι να σπάσεις τον κωδικό λύνοντας τον γρίφο πριν από τους συμπαίκτες σου.

Το ταμπλό του παιχνιδιού αναπαριστά το κτίριο της Σχολής με τους διαδρόμους, τα δωμάτια και τις εισόδους. Το παιχνίδι παίζεται είτε ατομικά είτε σε ομάδες και μπορούν να συμμετέχουν 2-6 άτομα/ομάδες.

Τα πιόνια-Playmobil ξεκινούν την έρευνα από τα σημεία αφητηρίας: τα τετράγωνα που περιέχουν τα πράσινα βέλη. Ρίχνοντας το ζάρι τα πιόνια-Playmobil μετακινούνται στο ταμπλό. Στόχος είναι οι παίκτες να περάσουν από κάθε δωμάτιο και να απαντήσουν σε κάποια από τις ερωτήσεις του δωματίου ρίχνοντας το ζάρι και επιλέγοντας τον αντίστοιχο αριθμό ερώτησης. Αν απαντήσουν σωστά τότε σημειώνουν στο σημειωματάριο τους τη **ΛΕΞΗ-ΚΛΕΙΔΙ** που κερδίζουν.

Αν απαντήσουν λάθος πρέπει να περιμένουν τη σειρά τους, να ρίξουν το ζάρι ξανά και να απαντήσουν σωστά στην αντίστοιχη ερώτηση.



Όταν κάποιος παίκτης βρεθεί σε τετράγωνο **BONUS-PLAYMOBIL** τότε πρέπει να πάρει μια κάρτα-bonus και να ακολουθήσει τις οδηγίες της.



Τα κίτρινα τετράγωνα θεωρούνται εμπόδια και δεν μπορούν οι παίκτες να πατήσουν πάνω τους.

Αφού οι παίκτες καταφέρουν να μπου σε όλα τα δωμάτια πρέπει να βάλουν τις **ΛΕΞΕΙΣ-ΚΛΕΙΔΙΑ** στη σειρά και να πανε στο κέντρο του ταμπλό, στο δωμάτιο του QR CODE.

ΝΙΚΗΤΡΙΑ ΟΜΑΔΑ ΕΙΝΑΙ ΑΥΤΗ ΠΟΥ ΘΑ ΦΤΑΣΕΙ ΠΡΩΤΗ ΣΤΟ ΔΩΜΑΤΙΟ ΤΟΥ QR CODE ΚΑΙ ΦΩΝΑΞΕΙ ΔΥΝΑΤΑ ΤΟΝ ΓΡΙΦΟ!

Οδηγίες: Κόψτε τις κάρτες **BONUS-PLAYMOBIL** από το τετράδιο σύμφωνα με τα ίχνη. Χρησιμοποιήστε τα Playmobil σας για πιόνια. Θα χρειαστείτε μόνο ένα ζάρι, μολύβι και χαρτί!

ΑΠΑΝΤΗΣΕΙΣ

ΚΩΔΙΚΟΠΟΙΗΜΕΝΟ ΜΗΝΥΜΑ: ΣΕΡΦΑΡΗ ΜΕ ΑΣΦΑΛΕΙΑ, ΟΡΙΑ ΚΑΙ ΚΑΝΟΝΕΣ

Γ'9	Γ'9	Γ'9	Γ'9	Γ'9	Β'9
Ν'5	Ν'5	Γ'5	Ν'5	Ν'5	Ν'5
Γ'7	Ν'7	Γ'7	Γ'7	Ν'7	Γ'7
Ν'Ε	Γ'Ε	Ν'Ε	Ν'Ε	Γ'Ε	Ν'Ε
Ν'2	Ν'2	Ν'2	Γ'2	Ν'2	Γ'2
Γ'Τ	Γ'Τ	Ν'Τ	Ν'Τ	Ν'Τ	Ν'Τ

ΔΩΜΑΤΙΟ 1 ΔΩΜΑΤΙΟ 2 ΔΩΜΑΤΙΟ 3 ΔΩΜΑΤΙΟ 4 ΔΩΜΑΤΙΟ 5 ΔΩΜΑΤΙΟ 9

ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ ΔΩΜΑΤΙΩΝ

1. ΔΩΜΑΤΙΟ ΠΡΟΣΤΑΣΙΑΣ ΠΡΟΣΩΠΙΚΩΝ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

1. Αν κάποιος μου στείλει μια φωτογραφία τη στέλνω κι εγώ.
2. Όταν ανεβάσω μια φωτογραφία μένει για πάντα στο διαδίκτυο.
3. Όταν ανεβάσω κάτι στο διαδίκτυο μπορώ να ελέγγω ποιος το βλέπει!
4. Πριν ανεβάσω μία φωτογραφία με ένα φίλο μου πρέπει να τον ρωτήσω.
5. Δίνω τη διεύθυνση μου σε όποιον τη ζητά.
6. Συμπληρώνω τα στοιχεία μου σε μία φόρμα διαγωνισμού.

ΛΕΞΗ ΚΛΕΙΔΙ: ΣΕΡΦΑΡΗ

2. ΔΩΜΑΤΙΟ ΚΟΙΝΩΝΙΚΗΣ ΔΙΚΤΥΩΣΗΣ

1. Λέω ψέματα για την ηλικία μου για να φτιάξω προφίλ.
2. Οι φίλεις στο διαδίκτυο είναι αληθινές.
3. Αν κάποιος μου στέλνει ενοχλητικά μηνύματα το λέω στου γονείς μου.
4. Μπορώ να χρησιμοποιήσω μία εφαρμογή ανταλλαγής μηνυμάτων για να κάνω πλάκα σε ένα φίλο μου.
5. Αν κάποιος άγνωστος μου στείλει ένα μήνυμα, είναι αγενές να μην απαντήσω.
6. Οι γονείς μου γνωρίζουν για τους διαδικτυακούς μου φίλους, όπως και για τους πραγματικούς.

ΛΕΞΗ ΚΛΕΙΔΙ: ΜΕ

3. ΔΩΜΑΤΙΟ ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΩΝ ΑΓΟΡΩΝ

1. Χρησιμοποιώ μόνος μου την κάρτα για να κάνω μία αγορά στο διαδίκτυο.
2. Διαβάσω τις κριτικές - αξιολογήσεις του καταστήματος πριν προχωρήσω σε αγορά.
3. Είδα ένα ζευγάρι παπούτσια σε καταπληκτική προσφορά στο διαδίκτυο. Δε χάνω χρόνο και τα παραγγέλνω.
4. Πραγματοποιώ αγορές στο διαδίκτυο μόνο με τη βοήθεια των γονιών μου.
5. Αποθηκεύω τα στοιχεία της κάρτας των γονιών μου στο αγαπημένο μου διαδικτυακό παιχνίδι για να κάνω αγορές όποτε θέλω.
6. Διαβάσω πάντα με τη βοήθεια των γονιών μου τους όρους ενός διαδικτυακού καταστήματος πριν την πραγματοποίηση μιας αγοράς.

ΛΕΞΗ ΚΛΕΙΔΙ: ΑΣΦΑΛΕΙΑ

4. ΔΩΜΑΤΙΟ ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ

1. Συναντώ από κοντά κάποιον που γνώρισα στο διαδικτυακό παιχνίδι.
2. Προτιμώ να μείνω στο σπίτι και να παίξω ένα διαδικτυακό παιχνίδι από το να βγω έξω και να συναντήσω το φίλο μου.
3. Αντικαθιστώ τον αθλητισμό με τα διαδικτυακά παιχνίδια.
4. Παίζω διαδικτυακά παιχνίδια με όρια και κανόνες.
5. Αποφεύγω τη συνομιλία με άγνωστους χρήστες.
6. Πριν παίξω κάποιο διαδικτυακό παιχνίδι ελέγγω το όριο ηλικίας.

ΛΕΞΗ ΚΛΕΙΔΙ: ΟΡΙΑ

5. ΔΩΜΑΤΙΟ ΜΥΣΤΙΚΟΥ ΚΩΔΙΚΟΥ

1. Δεν αποκαλύπτω σε κανέναν, εκτός από τους γονείς μου, τον κωδικό μου.
2. Χρησιμοποιώ τον ίδιο κωδικό για όλους τους διαδικτυακούς λογαριασμούς μου.
3. Πραγματοποιώ έξοδο από τους λογαριασμούς μου μετά από κάθε χρήση.
4. Χρησιμοποιώ κωδικούς που εύκολα μπορεί να μαντέψει κάποιος.
5. Ορίζω τον κωδικό του λογαριασμού μου και δεν τον αλλάζω ποτέ.
6. Χρησιμοποιώ δυνατούς κωδικούς που αποτελούνται από 8 τουλάχιστον χαρακτήρες [σύμβολα, αριθμούς και γράμματα].

ΛΕΞΗ ΚΛΕΙΔΙ: ΚΑΙ

6. ΔΩΜΑΤΙΟ ΣΠΩΤΗΣ ΧΡΗΣΗΣ ΨΗΦΙΑΚΩΝ ΣΥΣΚΕΥΩΝ

1. Διαβάζω πάντα τους όρους χρήσης των ιστοσελίδων και των εφαρμογών που χρησιμοποιώ.
2. Χρησιμοποιώ κρυφά μια συσκευή για να μπω στο διαδίκτυο.
3. Κάνω κλικ σε όποιο εικονίδιο μου εμφανίζεται στο διαδίκτυο.
4. Φροντίζω οι συσκευές μου να είναι κλειδωμένες με ένα μοτίβο ή κωδικό που γνωρίζουν οι γονείς μου.
5. Αν μία εφαρμογή ζητάει πρόσβαση στις φωτογραφίες και την κάμερα του κινητού μου, πατάω αποδοχή για να συνεχίσω.
6. Κάθε ενέργεια μου στο διαδίκτυο αφήνει ένα ηλεκτρονικό ίχνος.

ΛΕΞΗ ΚΛΕΙΔΙ: ΚΑΝΟΝΕΣ



Πήγαινε απευθείας
στο δωμάτιο ΠΡΟΣΤΑΣΙΑΣ
ΠΡΟΣΩΠΙΚΩΝ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ



Χρησιμοποίησες
υπερσυνδέσμους και
μπορείς να πας σε όποιο
δωμάτιο θες!



Πήγαινε απευθείας
στο δωμάτιο ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΩΝ
ΑΓΟΡΩΝ



Πήγαινε απευθείας
στο δωμάτιο του
ΜΥΣΤΙΚΟΥ ΚΩΔΙΚΟΥ



Πήγαινε απευθείας
στο δωμάτιο ΣΩΣΤΗΣ ΧΡΗΣΗΣ
ΨΗΦΙΑΚΩΝ ΣΥΣΚΕΥΩΝ



Πήγαινε απευθείας
στο δωμάτιο ΚΟΙΝΩΝΙΚΗΣ
ΔΙΚΤΥΩΣΗΣ



Πήγαινε απευθείας
στο δωμάτιο ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΩΝ
ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ



Ξεπέρασες τον χρόνο που
επιτρέπεται να κάτσεις στον
υπολογιστή. Πήγαινε πίσω
στο προηγούμενο δωμάτιο ή
στην αρχή!



Κόλλησες ιό! Πήγαινε πίσω
στην αρχή!